

دليل ورشة الإبداع من "كم كلمة" - للمدارس

1- عن "كم كلمة"

"كم كلمة" منصة لتعلم اللغة العربية وتعليمها في مرحلة التعليم الأساسي والثانوي.

تزود المعلّمين بالأدوات والموارد التعليمية، وتدعمهم للنهوض بجيل مسلح بمهارات القرن الواحد والعشرين، كما تقدّم خدماتها للتلاميذ من الصف الرابع الأساسي إلى الثاني عشر.

2- ورشة الإبداع: ما هي؟

ورشة الإبداع فعالية سنوية تنظمها "كم كلمة" بهدف تشجيع التلاميذ على الإبداع باللغة العربية.

يتغيّر محور الورشة كل عام، وكذلك النوع الأدبي لكتابه المطلوبة. في نهاية النسخة، نحتفي بالمتّميّزين من التلاميذ والمعلّمين ونشارك إبداعاتهم مع العالم أجمع.

خلال السّنوات السّبعة الماضية

- شارك بالورشة حوالي ستة آلاف تلميذ وخمسين معلم من أنحاء الوطن العربي.
- كتب التلاميذ ما يفوق مليون كلمة عبر المنصة.
- تحولت الأعمال الفائزة إلى موارد تعليمية مقرّوعة أو مسموّعة.

في نسخة ٢٠٢١ - ٢٠٢٠، تسابق التلاميذ في كتابة الشعر، ولّحنت الأعمال الفائزة وحوّلت إلى أغاني وموارد تعليمية ممتعة.



3- أهداف الورشة

- خلق مساحات مبتكرة للتعبير باللغة العربية بين الشباب من ١٠ - ١٨ عاماً.
- زيادة الوعي بأهمية التعبير وتشجيع ممارسته.
- زيادة المحتوى العربي الرقمي من خلال موارد يكتبها شباب يافعون.
- إكساب التلاميذ والمعلمين مهارات حياتية معاصرة.
- اختيار التلاميذ والمعلمين المتميزين.

4- النسخة الثامنة من الورشة

من ٢٢ كانون الثاني/يناير إلى ١٥ نيسان/أبريل ٢٠٢٧

محور العام: تكنولوجيا وعلوم

تضمن هذه النسخة:

أولاً: الذكاء الاصطناعي (AI)

- فهم مفهوم الذكاء الاصطناعي.
- التعرف إلى استعمالاته اليومية.
- إدراك دور الإنسان في توجيهه.
- تعلم نواحي مشوقة ومعاصرة في الذكاء الاصطناعي.
- تطبيق أنشطة تساعد التلاميذ في التفاعل وإبداء الرأي.
- المشاركة في نشاط الكتابة ضمن ورشة "كم كلمة".



ثانيًا: مهارة المنازرة (Debate)

- تعلم مهارة المنازرة بطريقة سلسة وممتعة.
- تنفيذ مناظرة حية داخل الصّفّ بين فريق مؤيد وفريق معارض.
- الاستفادة من دليل مساعد للمعلم.
- تطبيق أنشطة صَفَّية تطبيقية مع عناصر الإجابة.
- المشاركة في دورة تطوير مهني عن تطبيق ورشة الإبداع.
- تعزيز مهارات التّواصل والتّعاون من خلال العمل الفريقي.
- تخصيص وقت كافٍ للإبداع يمتد لشهرين ونّيَف!



5- طريقة مشاركة المدارس

أوّلًا: تسجيل المدرسة على المنصة

إليكم ثلات خطوات بسيطة للبدء



الفيديو المساعد



للمزيد من التفاصيل، احجزوا موعداً مع فريقنا، أو انضموا إلينا في دورة تدريبية مجانية حول "دليل المعلم للمشاركة في ورشة الإبداع من كم كلمة" قبل تاريخ ٢٢ كانون الثاني/يناير ٢٠٢٦

ثانياً: التطبيق داخل الصّف

- دخول المعلم إلى صفحة الموارد واختيار الوحدة المناسبة.
- تقديم المواد التعريفية وتنفيذ الأنشطة الصّفية حول موضوع الذكاء الاصطناعي.
- تنظيم المناقضة الصّفية عبر تقسيم التلاميذ إلى مجموعتين وإدارة الحوار.
- تعين المهام الرقمية التدريجية عبر المنصة لدعم التعلم خطوة بخطوة.
- كتابة النصّ الفردي ورفعه على المنصة خطوة أخيرة للمشاركة الرسمية.

ثالثاً: التّفاعل والتحفيز

- رفع التلاميذ مشاركاتهم عبر المنصة.
- تصحيح المعلم كتابات التلاميذ عبر أدوات المنصة وإضافة الملاحظات.
- نشر المعلّمين مساهمات التلاميذ في مكتبة المدرسة.
- احتفاء المدرسة باللّاميذ ومشاركتهم شهادات التقدير.
- مشاركتنا صور وفيديوهات عن تفاعل تلاميذكم.

6- فوائد الانضمام إلى المدرسة

للقادة التّربويّين

- اعتماد برنامج جاهز ومتكملاً لا يحتاج إلى تحضير إضافيّ.
- تعزيز الصورة الأكاديمية للمدرسة.
- ربط اللغة العربيّة بقضاياها معاصرة مثل الذكاء الاصطناعيّ.
- الحصول على دعم وموارد تسهّل التطبيق داخل الصفّ.
- اغتنام فرصة التطوير المهنيّ.



للّتلميذ:

- تنمية مهارات التّفكير النّقديّ والحوار والعمل الفريقيّ.
- تعزيز القدرة على التّعبير والتّواصل شفوياً وكتابياً باللغة العربيّة.
- تعلّم مهارات المناقضة بطرق تفاعليّة ممتعة.
- اكتساب المعرفة حول موضوع الذكاء الاصطناعيّ وتكوين رأي بناء حول استعماله.

لا تفوّتوا الفرصة!

شاركوا في ورشة الإبداع واجعلوا مدرستكم ضمن المدارس الرائدة في تعليم العربيّة.

انضمّوا إلى شبكة مدارس "كم كلمة"

